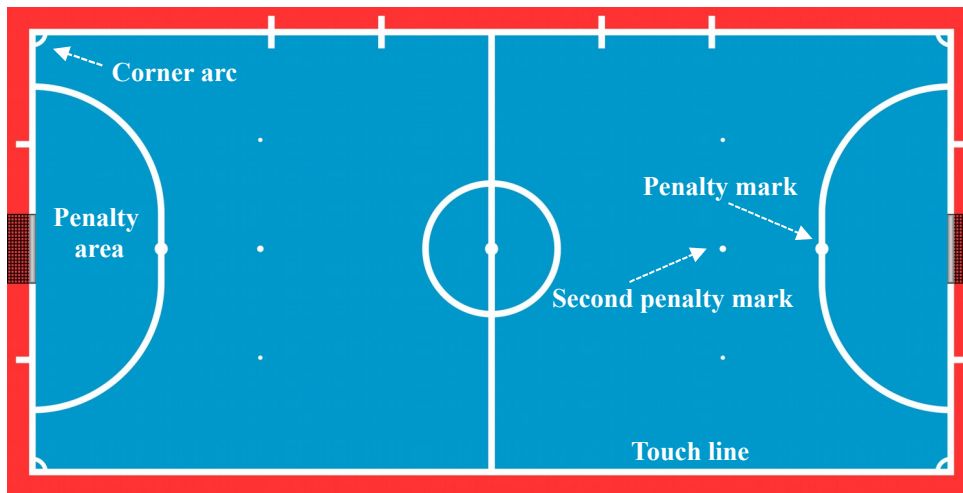


FOOTBALL INDOOR



Players:

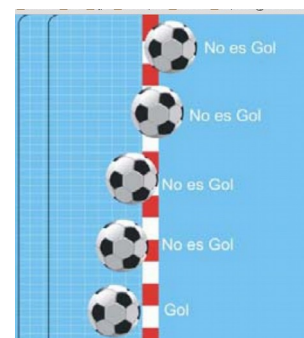
There are 5 players playing in the pitch, one of them is the goalkeeper. The trainer can replace them whenever he/she wants.

Objective:

To score more goals than the other team.

A GOAL is scored when the whole of the ball passes over the goal line, between the goalposts and under the crossbar.

Neither the goalkeeper can score a goal throwing the ball with their hand/s nor the players from a kick-off or from a kick-in.



The game

Duration: Two periods of 20 minutes. If there is a shoot before the final acoustic signal, the match doesn't end until the ball touches a player, touches a post or a crossbar, goes out, or goes in the goal.

From the referee's whistling we have 4 seconds to kickoff.

A kick-off (*saque de centro*) is a way of starting or restarting the game:

- at the start of the match, the second half, the extra periods and after a goal.
- All players must be in their own half pitch.
- The opponents must be at least 3m from the ball (out of the central circle).
- The ball must be kicked and moved forward.

Goal clearance (*saque de portería*):

- It happens when the ball passes over the goal line outside the goal and the last player who touched the ball was from the attacking team.
- The goalkeeper throws the ball with their hands out of the penalty area.
- The opponents have to be outside the penalty area.

Corner kick (*saque de esquina*):

- It happens when the ball passes over the goal line outside the goal and the last player who touched the ball was from the defending team.
- Any player of the attacking team put the ball inside the corner arc and kick it.
- The defenders must be at least 5 meters from the corner arc.



Kick in (saque de banda):

- a. When the whole of the ball crosses the touch line.
- b. Any player kicks in with their foot. The ball has to be on the touch line.
- c. The opponents have to be at a distance of no less than 5m from the ball.

Fouls:

- Penalised with a **direct free kick**. Se sacará con el pie desde donde se produjo la infracción (los adversarios a 5 metros):
 - a. Dar o intentar dar una patada o poner una zancadilla a un adversario.
 - b. Saltar o cargar sobre un adversario.
 - c. Golpear o intentar golpear a un adversario.
 - d. Empujar, sujetar o escupir a un adversario
 - e. Realizar una entrada contra un adversario...
 - f. Tocar el balón deliberadamente con las manos (se exceptúa al guardameta dentro de su propia área penal).
- Penalised with a **Penalty** are the before actions if you commit it into the own penalty area.
- Penalised with an **Indirect free kick**. Se saca como uno directo con la particularidad de que no se puede meter gol directamente:

Si un portero:

- a. Controla el balón con las manos o los pies en su propia mitad de la superficie de juego durante más de cuatro segundos.
- b. Tras jugar el balón, lo vuelve a tocar en su propia mitad del terreno de juego tras el pase voluntario de un compañero, sin que el balón lo haya jugado o tocado un adversario.
- c. Toca el balón con las manos en su propia área penal después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie.
- d. Toca el balón con las manos en su propia área penal después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero.

Si un jugador:

- a. Juega de forma peligrosa ante un adversario.
 - b. Obstaculiza el avance de un adversario.
 - c. Impide que el guardameta pueda soltar el balón de sus manos.
 - d. Comete sobre un compañero una de las nueve infracciones sancionadas con tiro libre directo si se cometen sobre un adversario.
- Todas las faltas sancionadas con *direct free kick* o *penalty* se irán acumulando, y a partir de la sexta falta serán sancionadas con **Doble Penal**.
 - a. Si la falta se comete entre el punto de doble penal (10m) y la línea de meta del equipo infractor, el equipo que sacará elige entre lanzar desde donde se cometió la infracción (sin barrera) o desde el doble penal.
 - b. Si la falta se comete en el resto del campo se lanzará desde el doble penal.

Táctica básica

Los nombres de las posiciones de los jugadores serían:

- 1. Cierre o Líbero:** Jugador que se ubica por delante del portero como base de la línea de tres jugadores al ataque y último jugador de campo a la defensiva cuando se juega en rombo.
- 2. Alas:** Jugadores que se ubican sobre las bandas
- 3. Pívor:** Jugador del equipo más cercano a la portería rival, que cumple funciones ofensivas de recibir y jugar el balón a espaldas de la portería.
- 4. Guardameta:** El portero, es el jugador cuyo principal objetivo es evitar que la pelota entre en su portería durante el partido.

Las tácticas fundamentales son:

En **defensa** podemos distinguir, como en todos los deportes de equipo entre:

- Defensa individual: Cada jugador defiende a un adversario.
- Defensa en zona: Cada jugador defiende una zona. Las posiciones son similares a las de táctica de ataque, es decir, cuadrado y rombo.
- Defensa mixta: Se realiza defensa individual a un jugador y los otros tres defienden en zona.

En **ataque** tenemos dos tácticas fundamentales y una tercera que se produce cuando el portero se adelanta para buscar la superioridad (fijaros solo en la posición de los jugadores no en las flechas):

